

Бейсбол — командная игра, в которой участвуют две команды по 9-10 человек. У каждого участника своя роль на поле. Команды в начале игры делятся на нападающих и защитников, затем очередность меняется.

Цель — набрать наибольшее количество очков при прохождении баз и помешать сделать это противникам.

Основная терминология

- **Аут** — дается тогда, когда в текущем иннинге игрок выведен из борьбы.
- **Аутфилдер** — игрок, располагающийся на внешнем поле, играющий на стороне защищающейся команды.
- **Ампайр** — так называют рефери бейсбольного матча.
- **Бок** — такое решение может принять судья, когда ошибается питчер. Когда дается эта команда, нападающий может продвинуться к следующей базе.
- **Бол** — ситуация, когда питчер подает мяч, находящийся вне зоны поражения, такая подача не отбивается битой. Когда ситуация повторяется 4 раза, защищающийся может передвинуться на первую базу.
- **Бэттер** — занимает нападающую сторону, можно отличить от других игроков по бите, располагается на поле с удобной стороны “дома”, напротив защитника.
- **Граунд-аут** — ситуация в игре, когда бегущий бэттер уходит в аут, при положении защитников, успевших доставить мяч до базы, перед тем как он успел до нее добежать.
- **ГрэндСлэм** — когда бегуны занимают все 4 базы, за одну подачу команда может набрать 4 очка, второе название “большой удар”.
- **Дабл** — ситуация, когда при одном ударе бэттер добегает на вторую базу.
- **Даблплей** — при разыгрывании мяча защитники дважды заработали аут.
- **Иннинг** — игровой отрезок в бейсболе, минимум их 9, после каждого команды меняются приоритетом атаки или нападения.

- **Инсайд-Парк Хоум-Ран** — подача, при которой атакующий успел обежать все базы и вернуться в дом.
- **Кэтчер** — располагается сзади “дома”, принимает мяч, который подает питчер.
- **Осаливание** — если защитник коснулся игрока в нападении, он считается осаленным и выбывает в аут, аналогичная ситуация происходит при осаливании базы.
- **Питчер** — подает в защите.
- **Ран** — очко в бейсболе, которое получает команда, играющая в атаке.
- **Раннер** — игрок атаки без биты на базе.
- **Сингл** — атакующая подача, в процессе которой нападающий игрок с битой (бэттер) добрался до первой базы.
- **Страйк** — команда судьи, означающая ошибку, при которой игрок с битой не отбивает мяч, дотронувшийся до биты, но его ловит игрок с перчаткой (кэтчер).
- **Тайм** — остановка игры судьей.

Состав команды — что делает каждый игрок

Бейсбольная команда состоит из 9 человек. На поле защитников может одновременно находиться до 9 игроков, а среди атакующих только один, который с битой будет отбивать мяч. Однако бывают случаи, когда атакующие игроки располагаются возле остальных трех баз по одному, то есть 4 человека на поле одновременно. Задача атакующей стороны — набрать наибольшее количество очков, а защищающейся — помешать это сделать. Поэтому роли в команде строго распределены, чтобы каждый из игроков мог безупречно выполнять свою задачу.

Что делает питчер?

Питчер — это один из основных героев бейсбольного сражения. В начале розыгрыша он занимает возвышенность в центре площадки и оттуда делает бросок мяча атакующему, который должен отбить его. От питчера и его броска в большинстве случаев зависит, выиграет ли команда противника очко или нет.

Что делает баттер?

Баттер — второе ключевое звено игры, это игрок с битой в руках. Он играет в нападении, его задача отбить мяч, который бросает защитник. Когда игрок отбивает мяч, он начинает бежать, становится **раннером**. Чем лучше он отбил мяч, тем больше времени защитники потратят, чтобы вернуть его в игру, а значит, у нападающего будет больше времени, чтобы занять как можно большее количество баз и заработать очки для победы команды.

Другие игроки и их роль в игре

Правила в бейсболе приписывают участие в команде других игроков кроме баттера и питчера. Если у атакующих баттер после успешного отражения мяча становится раннером, то у защитников задачи распределяются между всеми игроками:

1. **Защитники первой, второй и третьей базы.** Они располагаются на соответствующих участках игрового поля. Защищают свою базу, участок между ней, предыдущей и следующей площадками.
2. **Шорт-стоп.** Защитник, располагается между 2 и 3 базой. Он ловит отбитый мяч на этом участке, страхует базы.

3. **Левый, центральный и правый аутфилдер.** Игроки защиты, которые располагаются на соответствующих направлениях игрового поля. Они подбирают пропущенные другими игроками отбитые мячи, передавая их на базы. В их задачу входит отлавливать флаи, чтобы сделать аут.

Если в защите игроки четко выполняют поставленные задачи, победа не заставляет долго ждать.



Как проходит игра – от начала до завершения матча

Матч состоит минимум из 9 игровых отрезков — иннингов. В каждом команды занимают либо атакующую, либо оборонительную сторону. В начале на поле выходит судья и менеджеры команд, предоставляющие список и номера игроков. Затем составы появляются на поле и занимают свои места. Атакующий становится на домашнюю базу, а питчер занимает центральную площадку.

После сигнала судьи, питчер бросает мяч баттеру.

Если он отбивает мяч, то становится раннером, начинает бежать по периметру игрового поля. Его задача — захватить как можно большее количество баз.

Если атакующий игрок видит, что защитники вот-вот возьмут в руки мяч, раннер имеет право остановиться на ближайшей к нему базе. Она будет считаться занятой.

Если этого не сделать — игрок отправляется в аут.

После первого атакующего выходит второй, третий и так поочередно. Они стараются отбить мяч и занять наибольшее количество баз. Когда команда закончила свой иннинг — она становится в защиту. Команды меняются преимуществом, теперь защитники берут биты и становятся в атаку. Далее разворачиваются аналогичные действия игроков до окончания иннинга. Очередность меняется минимум до достижения 9 иннингов или счета, при котором победа одной из команд становится невозможной.

В завершении встречи оглашаются результаты. Команда, набравшая наибольшее количество очков за все иннинги становится победителем. Если в результате встречи команды набрали одинаковое количество очков — они играют дополнительный иннинг.

Ничьей в бейсболе нет.

