

РЕГЛАМЕНТ
СИСТЕМЫ КОМАНДНОГО РЕЙТИНГА
Всероссийского молодежного научно-практического форума
«Горная школа - 2022»¹

*«Безопасность на производстве и в жизни.
Охрана труда и промышленная безопасность»*

Москва, 2022

¹ Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в процесс проведения мероприятий программы, а также в СКР по ходу подготовки и проведения Форума в целях совершенствования системы, уведомив участников, доступным способом, не менее чем за сутки до вступления этих изменений в силу.

Оглавление

РЕГЛАМЕНТ проведения Чемпионата по решению кейсов	3
РЕГЛАМЕНТ проведения научного шоу «Mining Science»	8
РЕГЛАМЕНТ игры «Что? Где? Когда?»	10
РЕГЛАМЕНТ игры «КВН»	11
РЕГЛАМЕНТ спортивных мероприятий	13
РЕГЛАМЕНТ конкурса видеопрезентации и фотоконкурсов	14
СИСТЕМА присвоения баллов в рамках Системы командного рейтинга (СКР)	17

РЕГЛАМЕНТ

проведения Чемпионата по решению кейсов

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1.1. Чемпионат по решению кейсов Всероссийского молодежного научно-практического форума «Горная школа - 2022» (далее – Чемпионат) проходит под эгидой Международного инженерного чемпионата «CASE-IN» ® – международной системы соревнований по решению инженерных кейсов для школьников, студентов и молодых специалистов топливно-энергетического и минерально-сырьевого комплексов (далее – ТЭК и МСК), атомной промышленности и смежных отраслей.

1.1.1. Проект реализуется в соответствии с Планом мероприятий, направленных на популяризацию рабочих и инженерных профессий, утвержденным распоряжением Правительства Российской Федерации от 5 марта 2015 г. №366-р и в соответствии с Общероссийским планом молодежных мероприятий, направленных на популяризацию ТЭК, энергосбережения и инженерно-технического образования, а также Положением о Международном инженерном чемпионате «CASE-IN».

1.1.2. С 2019 г. Чемпионат входит в платформу АНО «Россия – страна возможностей», наблюдательный совет которой возглавляет Президент России В.В. Путин, а также в ТОП-15 олимпиад мира по версии рейтингового агентства RAEX (РАЭКС-Аналитика).

1.2. Чемпионат проходит на протяжении трех дней Форума и включает в себя решение участниками мини-кейсов по тематике Форума и финальную защиту решения кейса перед экспертной комиссией.

2. ПРОЦЕДУРА РЕШЕНИЯ И ЗАЩИТЫ КЕЙСА УЧАСТНИКАМИ

2.1. Руководство процессом проведения Чемпионата и контроль за соблюдением правил осуществляет модератор, назначенный Организационным комитетом.

2.2. Оценку решений инженерных кейсов осуществляет экспертная комиссия, которая формируется из числа компаний-участниц, представителей государственных,

общественных, научных организаций.

2.3. Выступление каждой команды во время защиты решений кейсов не должно превышать 6 минут. За превышение времени выступления начисляются штрафные баллы (подробнее в п.5.3.).

2.4. Команды презентуют свои решения в порядке жеребьевки.²

2.5. Не менее чем за 5 дней до начала Форума организаторы направляют командам регламент, макет и структуру презентации для подготовительной работы.

2.6. Каждая команда на Форуме разбивается на 2 подгруппы по 5 человек (далее - «пятерки»).

2.7. В первый день Форума в соответствии с программой для участников проводится презентация задания кейса, регламента проведения кейс-чемпионата.

2.8. Во второй и третий дни Форума:

- «пятерки» решают кейсы в отведенное по программе время и готовят презентацию в соответствии с заданной структурой;
- в процессе решения участники могут консультироваться с экспертами, задавать им вопросы;
- по итогам дня команды получают от экспертов обратную связь и комментарии, которые могут использовать при доработке решения в последующий день.

2.9. В четвертый день Форума каждая команда представляет комплексное решение инженерного кейса перед экспертной комиссией, которое готовится в формате презентации по шаблону и структуре, направленной Организаторами.

3. ЭКСПЕРТНАЯ КОМИССИЯ

3.1. Экспертная комиссия (далее – ЭК) создается с целью оценки решений команд и определения победителей.

3.2. ЭК формируется Организаторами Чемпионата.

3.3. Для участия в экспертной оценке от каждой компании-участницы, в т.ч. РПО

² Жеребьевка проводится перед началом защит решений кейсов.

АО «СУЭК», направляется 1 (один) эксперт по тематике кейса, также в ЭК могут входить представители государственных, общественных, научных организаций.

3.4. Эксперты, представляющие ту же компанию, что и участники, не принимают участие в оценке своей команды.

3.5. Минимальное количество членов ЭК составляет 12 человек.

3.6. Эксперты в общении с участниками должны быть объективны и давать профессиональные рекомендации относительно решений и презентаций команд.

3.7. Организаторами назначается независимый Председатель ЭК. В обязанности Председателя ЭК входит:

- общая координация работы ЭК;
- контроль и модерирование вопросов от членов ЭК участникам;
- подведение итогов выступления команд;
- подписание итогового протокола защиты.

4. ПРОЦЕДУРА ОЦЕНКИ ИТОГОВЫХ РЕШЕНИЙ

4.1. ЭК оценивает решения участников по шкале от 1 до 5 баллов по каждому критерию, который, в свою очередь, имеет вес (указан в скобках напротив критерия).

4.2. Критерии оценки решения кейсов могут быть скорректированы исходя из условий задания кейса:

- технология (3) – применимость в условиях кейса и поставленной задачи, оценка технологической эффективности и эффекта от внедрения в натуральных показателях, обоснованность предлагаемых решений и оценка рисков;
- экономика (2) – оценка экономической эффективности и эффекта от предлагаемых решений, оценка рисков и экономическое обоснование, определение источников и объема финансирования;
- оригинальность и новизна решения (инновационность) (2) – использование в решении новых технологий, наличие идей, расширяющих привычную точку зрения на проблему, применимость и актуальность предложенной идеи/инновации в условиях задания;

- презентация и выступление (1) – формат и оформление презентации, навыки публичного выступления, качество доклада;
- ответы на вопросы экспертов (2) – грамотность ответов на вопросы экспертов, умение высказывать и аргументировать свои суждения, свободное владение профессиональной терминологией.

4.3. Оценка решений кейсов участников осуществляется экспертной комиссией в специальной автоматизированной системе (программном обеспечении для оценки решений кейсов). По окончании защиты экспертам необходимо проверить, что они оценили каждую команду по всем критериям. В случае нестабильного Интернет-соединения оценка кейсов может осуществляться при помощи внесения оценок в бумажные листы.

4.4. Если эксперт не оценил команды по завершении защит, его оценки автоматически не учитываются при итоговом подсчете для всех команд.

4.5. При оценке решений команд эксперты руководствуются официальными критериями Чемпионата.

4.6. После завершения презентации эксперты могут задать вопросы с целью оценки уровня знаний и глубины проработки решения команды. В своем вопросе эксперт может уточнить отдельные детали выступления, проверить знания участников и прочее.

4.7. Эксперты вправе задать каждой команде не менее 3-х и не более 5-ти вопросов. По решению Председателя ЭК каждой команде может быть задан 1 (один) дополнительный вопрос. При этом общее время на процедуру вопросов и ответов для каждой команды не должно превышать 5 минут.

4.8. В рамках проведения защиты каждой команде может быть задан 1 (один) вопрос из зала от участников других команд. Для этого во время защиты участники другой команды пишут свой вопрос на листе, представленном Организаторами, и кладут его в специальную вазу. По окончании ответов на вопросы экспертов, команда достает лист с вопросом из вазы, зачитывает его вслух и отвечает. Дискуссии и уточнения с мест от участников других команд запрещены.

4.9. По окончании процедуры защиты Председателю ЭК необходимо предоставить

командам обратную связь и дать рекомендации касательно их решений.

4.10. За каждым членом экспертной комиссии закрепляются команды, которым по итогам защиты необходимо будет предоставить обратную связь по представленному решению. После того, как Председатель ЭК выступит с заключительной речью, эксперты смогут дать комментарии по решениям закрепленных за ними команд.

5. ПОДСЧЕТ БАЛЛОВ

5.1. Процедура подведения итогов проводится Организаторами.

5.2. Результат команды по каждому из критериев формируется путем нахождения среднего балла, выставленного всеми членами Комиссии по критерию, с последующим умножением на весовой коэффициент данного критерия. Итоговый балл команды получается путем суммирования полученных баллов по всем критериям с учетом вычитания штрафного балла. При подсчёте итогового результата команды по каждому критерию удаляется одна минимальная и одна максимальная оценка.

5.3. По итогам выступления команды Организаторы могут начислить команде штрафные баллы, которые влияют на общий результат команды:

- 0,5 балла за превышение командой времени на выступление;
- 0,5 балла за отсутствие в презентации кейса логотипа Горной школы (логотип должен быть на каждом слайде);
- 0,3 балла за несоблюдение требований к структуре презентации в следующем порядке: титульный слайд (1 слайд), слайд «Команда» (1 слайд), слайд «Анализ» (от 1 до 3 слайдов), слайд «Решение» (от 1 до 3 слайдов), слайд «Итоги и результаты внедрения» (от 1 до 3 слайдов), финальный слайд (1 слайд);
- 0,3 балла за превышение количества слайдов в презентации, в том числе за добавление в презентацию приложений.

5.4. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в методику подсчета, уведомив дополнительно об этом участников.

РЕГЛАМЕНТ

проведения научного шоу «Mining Science»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Участники Форума в формате Science Slam (научный стендап) рассказывают о своем опыте решения производственных проблем, связанных с охраной труда и промышленной безопасностью.

1.2. Информацию об участниках научного шоу необходимо внести в таблицу (Приложение №1) и направить на электронный адрес mining@fondsmena.ru до **10 июля 2022 г.**

2. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. Научное шоу «Mining Science» проходит на 2-й день Форума в соответствии с жеребьевкой участников³. Каждому участнику отводится на выступление не более 8 минут. На дискуссии и вопросы из зала отводится до 5 минут.

2.2. Выступление участника должно быть максимально неформальным и понятным (ненаучным), рекомендуется использовать метафоры и сравнения для того, чтобы доклад был интересен (понятен) тем, кто не знаком с тематикой доклада. Также рекомендуется использовать большие картинки и крупный шрифт (от 36 кегля) в презентации.

2.3. Каждый участник должен предусмотреть интерактивные формы для взаимодействия с аудиторией, продемонстрировать собственные разработки и исследования с использованием реквизита (метафорически, либо показать реальные разработки).

2.4. Структура презентации доклада должна включать в себя:

Ответы на вопросы:

- Кто я? (почему мне можно доверять в этом вопросе);
- Резюме;
- Вводная информация о проблеме;

³ Жеребьевка проводится в первый день Форума в рамках технического прогона мероприятия.

- Зачем или почему это нужно;
- Инструменты, с помощью которых данная проблема была решена;
- Что это;
- Как работает;
- Результат – как решилась в итоге проблема;
- Анализ результата, что можно было добавить или исключить, чтобы улучшить.

3. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

3.1. По итогам выступления каждого участника научного шоу эксперты оценивают по 5-балльной шкале по следующим критериям:

- научная новизна (1);
- раскрытие темы (1);
- доступность и простота донесения информации, качество оформления презентации (2).

3.2. Результат участников по каждому из критериев формируется путем нахождения среднего балла, выставленного всеми членами Комиссии по критерию, с последующим умножением на весовой коэффициент данного критерия.

3.3. Дополнительно выступление каждого участника научного шоу оценивается экспертами при помощи шумомера, с последующим выстраиванием по рейтингу и начислению баллов, согласно системе СКР.

3.4. Итоговый балл команды получается путем суммирования результатов оценки выступления экспертной комиссией и баллов, полученных по результатам замеров шумомером.

РЕГЛАМЕНТ

игры «Что? Где? Когда?»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Игра «Что? Где? Когда?» - адаптированная под тематику Форума «Безопасность на производстве и в жизни» версия телевизионной игры с аналогичным названием.

1.2. Участие в игре принимает вся команда (10 человек).

2. ФОРМАТ

2.1. Игра состоит из 20 вопросов по теме «Безопасность на производстве и в жизни».

2.2. Команды в течение 1 минуты готовят ответы на вопрос, обсуждая его с командой и фиксируя на специальном бланке.

2.3. В рамках игры используются специальные карточки «возможности», которые позволяют участникам получить дополнительные баллы.

2.4. В течение игры с командами взаимодействует организационная группа, состоящая из тренера и ассистентов, которые отвечают на возникающие вопросы, а также осуществляют техническую работу по использованию командами «возможностей».

3. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

3.1. Правильный ответ - 1 балл, неправильный – 0 баллов.

3.2. При объединении команд (с помощью возможности «На пару») – в случае правильного ответа команды зарабатывают по 2 балла каждая.

3.3. Карточка «Шанс» – приносит команде 2 балла в случае правильного ответа и – 1 балл в случае неверного ответа.

3.4. После завершения игры организаторы подсчитывают набранные баллы каждой команды.

3.5. Итоговый результат команды формируется путем суммирования баллов.

3.6. По итогам формирования рейтинга команд в систему СКР учитываются баллы в соответствии с занимаемым местом.

РЕГЛАМЕНТ

игры «КВН»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Основное назначение игры – с юмором продемонстрировать творческий потенциал сотрудников, открыть новые возможности для компаний, заявить о себе с помощью новых позитивных инструментов

1.2. Информацию об участниках игры КВН необходимо внести в таблицу (Приложение №1) и направить на электронный адрес mining@fondsmena.ru до **10 июля 2022 г.**

1.3. Общая тема игры – «Безопасность на производстве и в жизни».

2. ФОРМАТ

2.1. Игра включает в себя следующие конкурсы:

- Приветствие (Визитная карточка) – этот конкурс играется в начале состязания, в нём участники представляют себя и свою команду. Приветствие состоит, в основном, из текстовых шуток и миниатюр. Общая длительность выступления команды не должна превышать **5 минут**.
- Разминка – конкурс, в котором команды **за тридцать секунд** должны придумать смешной ответ на вопросы, которые задаются жюри и/или ведущим.
- Музыкальный фристайл – свободный конкурс, в котором командам разрешается показывать любые музыкальные номера по теме игры общей длительностью **не более 6 минут**.

2.2. От каждой команды для участия в КВН определяются 3-5 человек.

2.3. Допускается дополнительное привлечение в команду участников, отвечающих за техническое обеспечение выступления (контроль музыкального и визуального сопровождения, помощь с реквизитом), а также участников других команд, экспертов и организаторов по предварительному согласованию.

2.4. Название команды КВН соответствует названию основной команды, которую она представляет.

2.5. К конкурсу «Приветствие» и «Музыкальный фристайл» команды готовятся заблаговременно.

2.6. До 10 июля Организационным комитетом будет назначено вводное совещание, где командам дадут необходимые вводные для подготовки выступлений.

2.7. Во второй день форума состоится технический прогон и редакция материала команд.

3. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

3.1. Жюри формируется из числа экспертов и гостей Форума.

3.2. По итогам выступлений жюри оценивает выступление команд по шкале от 1 до 5 баллов.

3.3. Итоговый результат выступления команды формируется посредством суммирования средних баллов команды по трём конкурсам.

3.5. По итогам формирования рейтинга команд в систему СКР учитываются баллы в соответствии с занимаемым местом.

РЕГЛАМЕНТ

спортивных мероприятий

1. ЕЖЕДНЕВНАЯ СПОРТИВНАЯ ЗАРЯДКА

1.1. Программой форума предусмотрено проведение ежедневных тематических зарядок.

1.2. Для проведения тематической зарядки командам необходимо сформировать предложение по тематике и наполнению зарядки и направить его в адрес организационного комитета **до 10 июля**.

1.3. По итогу ознакомления со всеми предложениями Организационным комитетом будет проведено онлайн-голосование в официальном аккаунте форума в «ВКонтакте» (https://vk.com/young_miners).

1.4. Итоги голосования будут определены 20 июля.

1.5. По итогу голосования будут отобраны 3 (три) тематики.

1.6. Команды, чьи предложения будут отобраны для реализации, будут проводить зарядку для всех участников форума в один из дней программы.

1.7. Проведение тематической зарядки может быть учтено Организационным комитетом в системе СКР в качестве дополнительных баллов за проявленную активность в рамках реализации форума.

2. РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ И СДАЧЕ НОРМ ГТО

2.1. Регламент проведения основных соревновательных мероприятий будет утвержден и опубликован до 15.07.2022 г.

РЕГЛАМЕНТ

конкурса видеопрезентации и фотоконкурсов

1. КОНКУРС ВИДЕОПРЕЗЕНТАЦИЙ

1.1. Каждой команде необходимо подготовить видеопрезентацию по теме Форума «Безопасность на производстве и в жизни». Видео команд будут воспроизведены и оценены в рамках запланированного времени программой Форума.

1.2. Требования к видео:

- тематика видеопрезентации должна быть на тему «Безопасность на производстве и в жизни». Ролик должен быть мотивирующим, показывать важность соблюдения правил безопасности на производстве и в жизни, быть со смыслом;
- на видео должны присутствовать все участники команды (не обязательно в одном кадре);
- качество записи не ниже 720;
- заставка видео должна содержать название команды;
- длительность видео не более 2 минуты 00 секунд, но не менее 30 секунд;
- язык видео – русский;
- отсутствие неформальной, ненормативной лексики, жаргонизмов.

1.3. Комиссия оценивает видеопрезентацию по 10-балльной шкале по 4 критериям:

- соответствие заявленной тематике;
- оригинальность/креативность;
- глубина проработки;
- музыкальное сопровождение, оформление.

2. ФОТОКОНКУРС В СОЦИАЛЬНОЙ СЕТИ ВКОНТАКТЕ *(реализуется до Форума)*

2.1. Описание: командам предлагается до Форума принять участие в фотоконкурсе в социальной сети «ВКонтакте».

2.2. Условия:

- до 20 июля 2022 (включительно) необходимо прислать общее фото вашей команды, на котором указано название команды и компании, регион и девиз;
- фото направить на email-адрес mining@fondsmena.ru . В теме письма указать название команды, город, компанию;
- старт фотоконкурсу будет дан 21 июля 2022 в группе «Молодежный форум лидеров горного дела» (https://vk.com/young_miners);
- для поддержки команды - каждому участнику необходимо вступить в группу «Молодежный форум лидеров горного дела» и не выходить из нее до окончания конкурса. В противном случае голос участника, который не вступил в группу, но проголосовал, учитываться не будет. При выявлении «накруток голосов» организаторы имеют право исключить команду из конкурса;
- выбор победителя пройдет путем голосования в опросе. Участники фотоконкурса могут просить друзей и знакомых поддержать их в конкурсе;
- победителем станет та команда, которая наберет наибольшее количество голосов.

2.3. Итоги конкурса будут объявлены на церемонии награждения, команда получит звание «Самая популярная команда» и дополнительный 1 (один) балл в общий зачет. ВАЖНО: учитываться будут только реальные голоса от реальных людей.

3. ЕЖЕДНЕВНЫЙ ФОТОКОНКУРС *(реализуется во время Форума)*

3.1. Конкурс проводится во время Форума ежедневно.

3.2. Всего организаторами определено 3 номинации:

1 день	2 день	3 день
едем на Форум	10 летний юбилей Форума	спорт

3.3. Ежедневно команда может представить к участию не более 3-х фотографий (крайний срок сдачи 22:00 ежедневно) Комиссия оценивает фотографии по 3-х бальной шкале по следующим критериям:

- соответствие тематике;
- оригинальность.

3.4. Ежедневно определяются по три призовых места:

- 1 место – 3 балла;
- 2 место – 2 балла;
- 3 место – 1 балл.

СИСТЕМА присвоения баллов в рамках Системы командного рейтинга (СКР)

Организаторы имеют право вносить изменения в Систему командного рейтинга по ходу подготовки и проведения Форума в целях совершенствования спортивной составляющей.

Мероприятие	МАХ балл	Комментарии
Решение инженерного кейса	50	<p>Экспертная комиссия оценивает решения участников по 5-балльной шкале по следующим критериям:</p> <ul style="list-style-type: none"> – технология (вес 3); – оригинальность и новизна решения, инновационность (вес 2); – экономика (вес 2); – презентация и выступление (вес 1); – ответы на вопросы экспертов (вес 2). <p><i>Итоговый результат команды формируется путем нахождения суммы средних баллов среди всех выставленных членами ЭК оценок по каждому критерию, умноженных на весовые коэффициенты критериев. При этом из среднего показателя баллов критерия «Презентация и выступление» вычитается штрафной балл.</i></p>
Научное шоу «MiningScience»	21	<p>По итогам выступления каждого участника научного шоу эксперты оценивают по 5-балльной шкале по следующим критериям:</p> <ul style="list-style-type: none"> – научная новизна (вес 1); – раскрытие темы (вес 1); – доступность и простота донесения информации, качество оформления презентации (вес 2). <p><i>Итоговый результат команды формируется путем нахождения суммы средних баллов среди всех выставленных членами ЭК оценок по каждому критерию, умноженных на весовые коэффициенты критериев.</i></p> <p>По итогам выступления каждого участника научного шоу его выступление дополнительно оценивается при помощи шумомера, с последующим выстраиванием по рейтингу.</p> <p>Согласно рейтингу, команды дополнительно получают баллы:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 место – 1,0 б; 2 место – 0,9 б; 3 место – 0,8 б; 4 место – 0,7 б; 5 место – 0,6 б; 6 место – 0,5 б; 7 место – 0,4 б; 8 место – 0,3 б; 9 место и далее – 0,2 б. <p>К оценке принимается общая сумма баллов.</p>

«Что? Где? Когда?» по теме «Охрана труда и промышленная безопасность»	10	Согласно рейтингу команды, получают баллы: 1 место – 10,0 б; 2 место – 9,5 б; 3 место – 9,0 б; 4 место – 8,5 б; 5 место – 8,0 б; 6 место – 7,5 б; 7 место – 7,0 б; 8 место – 6,5 б; 9 место и далее – 6,0 б.
Игра «КВН»	10	Согласно рейтингу, команды получают баллы: 1 место – 10,0 б; 2 место – 9,5 б; 3 место – 9,0 б; 4 место – 8,5 б; 5 место – 8,0 б; 6 место – 7,5 б; 7 место – 7,0 б; 8 место – 6,5 б; 9 место и далее – 6,0 б.
Соревнования по программе Всероссийского физкультурно- спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)	5	Каждый участник от команды должен выполнить комплекс из 4 нормативов: – Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу (количество раз) – Наклон вперед из положения стоя на гимнастической скамье (от уровня скамьи - см) – Прыжок в длину с места толчком двумя ногами (см) – Поднимание туловища из положения лежа на спине (количество раз за 1 мин) <i>Итоговый результат команды формируется путем суммирования результатов всех участников команды.</i> По итогам формирования рейтинга команд в систему СКР учитываются баллы в соответствии с занимаемым местом: 1 место – 5,0 б; 2 место – 4,5 б; 3 место – 4,0 б; 4 место – 3,5 б; 5 место – 3,0 б; 6 место – 2,5 б; 7 место – 2,0 б; 8 место – 1,5 б; 9 место и далее – 1,0 б.
Спортивная эстафета «Ловкие, сильные, смелые!»	10	В рамках Эстафеты участникам предстоит выполнить задания по различным видам спорта: гимнастика, легкая атлетика, волейбол, баскетбол и другое. Основными критериями оценки выполнения заданий являются: скорость, количество, точность и качество. <i>Итоговый результат команды формируется путем суммирования результатов участников команды.</i> По итогам формирования рейтинга команд в систему СКР

		<p>учитываются баллы в соответствии с занимаемым местом:</p> <p>1 место – 10,0 б; 2 место – 9,5 б; 3 место – 9,0 б; 4 место – 8,5 б; 5 место – 8,0 б; 6 место – 7,5 б; 7 место – 7,0 б; 8 место – 6,5 б; 9 место и далее – 6,0 б.</p>
Видеопрезентация команд	10	<p>Комиссия оценивает видеопрезентацию по 10-балльной шкале по следующим критериям:</p> <ul style="list-style-type: none"> – соответствие заявленной тематике (вес 0,25); – оригинальность/креативность (вес 0,25); – актуальность (вес 0,25); – музыкальное сопровождение, оформление (вес 0,25). <p><i>Итоговый результат команды формируется путем нахождения суммы средних баллов среди всех выставленных членами ЭК оценок по каждому критерию, умноженных на весовые коэффициенты критериев.</i></p>
Фотоконкурс в социальной сети ВКонтакте	1	<p>Команда, набравшая наибольшее количество голосов, получит звание «Самая популярная команда» и 1 дополнительный балл к общему зачету.</p>
Ежедневный фотоконкурс	3	<p>В каждой номинации ежедневно определяются по три призовых места:</p> <p>1 место – 3 балла; 2 место – 2 балла; 3 место – 1 балл.</p> <p><i>Одна команда не может стать победителем номинации более одного раза за время проведения Форума.</i></p>
Индивид. и командные достижения	от 0,1 до 2 балла	<p>Организаторы Форума имеют право ежедневно присваивать дополнительные баллы участникам Команд, проявивших себя в рамках Программы и жизнедеятельности Форума</p>
Штрафные баллы	<i>В зависимости от мероприятий</i>	<p>Организаторы Форума имеют право ежедневно присваивать штрафные баллы командам за нарушения в рамках мероприятий программы (к примеру, превышение времени выступления на кейс-чемпионате, общего времени видеопрезентации и проч.)</p>
Максимальное количество баллов, которое может набрать команда		122 балла

Перечень дисциплинарных взысканий за нарушения правил пребывания

Нарушение	Макс. количество штрафных баллов
Нахождение на территории Горной Школы в состоянии алкогольного/наркотического опьянения	Дисквалификация участника с площадки Форума
Уход с территории лагеря без разрешения Организационного комитета	Дисквалификация участника с площадки Форума
Попытка пронести на территорию лагеря запрещенные напитки и вещества	- 10 баллов за каждую тару
Изменение местонахождения оборудования Форума, помехи участию команд в мероприятиях, предусмотренных программой Форума	- 10 баллов
Курение в местах, не предназначенных для этого	- 5 баллов
Разведение костров и использование приборов с открытым огнем (спички, свечи, зажигалки и пр.) на территории Форума	- 10 баллов
Опоздание на любое из мероприятий программы	- 1 балл за каждого опоздавшего команды
Прогоул мероприятия без уважительной причины	- 3 балла за каждого члена команды
Неуважительное отношение к участникам, экспертам и организаторам Форума	- 20 баллов
Иные случаи нарушения правил пребывания	Количество штрафных баллов определяется Организационным комитетом

Приложение № 1- Распределение участников

Наименование команды

№	ФИО	Ролевая модель <i>(название комитета)</i>	Научное шоу <i>Поставить V</i>	Игра КВН <i>Поставить V</i>	Настольный теннис <i>Поставить V</i>	ГТО <i>Поставить V</i>
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						